

1. a) Ansatz  $f(x) = ax^2 + bx + c$ , also  $f'(x) = 2ax + b$ . Die Bedingungen an die Ableitung geben die Gleichungen  $6a + b = -2$   $10a + b = 2$  mit den Lösungen  $a = 1$  und  $b = -8$ . Weiter ergibt  $f(4) = 6$  die Gleichung  $16 - 32 + c = 6$  mit der Lösung  $c = 22$ . Also ist  $f(x) = x^2 - 8x + 22 = (x - 4)^2 + 6$ .

b) Zunächst müssen Schnittpunkte berechnet werden:

$f(x) = k(x) \Rightarrow x = 4.098$ ,  $f(x) = g(x) \Rightarrow x = 6$ ,  $h(x) = k(x) \Rightarrow x = 6$  und  $g(x) = h(x) \Rightarrow x = 7.9$ . Damit ist die Fläche

$$\int_{4.098}^6 f(x) - k(x) dx + \int_6^{7.9} g(x) - h(x) dx = 13.025$$

2.

- a) Ansatz  $f(x) = ax^4 + bx^3 + cx^2 + dx + e$  mit  $f(0) = 0$ ,  $f'(0) = 0$ ,  $f(2) = 3$ ,  $f''(2) = 0$  und  $f'(2) = 2$ .

Dies gibt die Lösung  $a = 1/16$ ,  $b = -1/2$ ,  $c = 3/2$  und  $d = e = 0$ .

b)

b.1)  $h = \sqrt{0.9^2 - 0.1^2} = 0.894$  und  $V = 0.2^2 \cdot h/3 = 0.012$ .

b.2)  $V(x) = x^2/3 \cdot \sqrt{(1-x/2)^2 - (x/2)^2}$ . Die Lösung von  $V'(x) = 0$  ist  $x = 4/5$ .  
 Dafür gilt  $h = 0.447$ .

3. Es gilt  $\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix}$ ,  $\overrightarrow{EH} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  und  $\overrightarrow{AE} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$  und damit

$M_1(-0.5|0.5|2)$  und  $M_2(-0.5|-3|4.5)$ .

Also folgt  $\overrightarrow{AM_2} = \begin{pmatrix} -1.5 \\ 1 \\ 2.5 \end{pmatrix}$ ,  $\overrightarrow{AM_1} = \begin{pmatrix} -1.5 \\ 4.5 \\ 0 \end{pmatrix}$  und  $\overrightarrow{M_1M_2} = \begin{pmatrix} 0 \\ -3.5 \\ 2.5 \end{pmatrix}$ .

- a) Für den Umfang gilt  $|\overrightarrow{AM_1}| + |\overrightarrow{AM_2}| + |\overrightarrow{M_1M_2}| = 4.73 + 3.08 + 4.30 = 12.13$ .

Die Winkel berechnen sich zu

$\angle M_1AM_2 = 62.5^\circ$ ,  $\angle AM_2M_1 = 78.03^\circ$  und  $\angle AM_1M_2 = 39.47^\circ$ .

b) Es gilt

$$E_1 : \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -1.5 \\ 1 \\ 2.5 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1.5 \\ 4.5 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ und}$$

$$E_2 : \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \\ 6 \end{pmatrix} + u \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix} + v \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Auflösen nach  $t$  gibt  $s = 2 - t$ . Dies in  $E_1$  eingesetzt ergibt

$$\begin{aligned} g : \vec{x} &= \begin{pmatrix} 1 - 3 \\ -4 + 2 \\ 2 + 5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1.5 - 1.5 \\ -1 + 4.5 \\ -2.5 + 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 7 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 0 \\ 3.5 \\ -2.5 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Normalevektoren ergeben sich aus dem Kreuzprodukt der Richtungsvektoren zu  $\vec{n}_1 = \begin{pmatrix} 11.25 \\ 3.75 \\ 5.25 \end{pmatrix}$  und  $\vec{n}_2 = \begin{pmatrix} 6 \\ 5 \\ 7 \end{pmatrix}$ . Der Winkel zwischen den Vektoren beträgt  $154,73^\circ$ , mithin ist der Winkel zwischen den Ebenen  $25,27^\circ$ .

c) Idee: Gehe vom Koordinatenursprung auf der Geraden  $\vec{x} = r \cdot \vec{n}_1$  zur Ebene. Es ergibt sich die Gleichung

$$r \begin{pmatrix} 11.25 \\ 3.75 \\ 5.25 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -1.5 \\ 1 \\ 2.5 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1.5 \\ 4.5 \\ 0 \end{pmatrix}$$

mit der Lösung  $r = 0.04$ . Es gilt  $0.04 \cdot |\vec{n}_1| = 0.5187$  ist der Abstand zum Koordinatenursprung.

4. a)  $3 \cdot 0.05 \cdot 0.4^{5/7} = 0.078$

b)  $\sum_{k=1}^{365} 3 \cdot 0.05 \cdot 0.4^{k/7} = 1.0697$

c) Die Lösung der folgenden Gleichung gibt  $x = 2,45$  Liter.

$$\sum_{k=0}^{\infty} x \cdot 0.05 \cdot 0.4^{k/7} = 1.$$

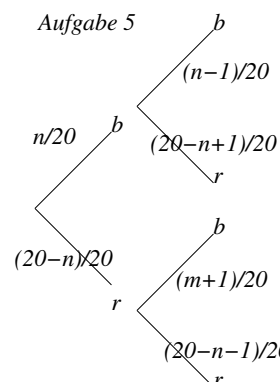
5. Der Baum zeigt die Wahrscheinlichkeiten für allgemeines  $n$  an. Für  $n=15$  ergibt sich  $P(X = 2) = 15/20 \cdot 14/20 = 21/40$ ,  $P(X = -1) = 1/20$  und es bleibt  $P(x = 4) = 17/40$ .

Der Erwartungswert ist also  $2 \cdot 21/40 + 4 \cdot 21/40 - 1/20 = 2.7$

Es gilt

$$\mu(n) = 2 \cdot \frac{n(n-1)}{400} + 4 \cdot \frac{n(20-n+1) + (20-n)(n+1)}{400} - \frac{(20-n)(20-n-1)}{400}$$

Die Lösung von  $\mu'(n) = 0$  ist  $n = 14.07$ . Vergleich von  $\mu(14)$  und  $\mu(15)$  zeigt, dass die Lösung  $n = 14$  ist.



6. a)  $\sum_{k=0}^{35} \binom{50}{k} 0.8^k \cdot 0.2^{50-k}$

b) b.1)  $g : \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}$   
 $\begin{bmatrix} \frac{41}{13} & -\frac{6}{13} \\ \frac{3}{13} & \frac{24}{13} \end{bmatrix} \cdot \vec{x} = \begin{pmatrix} 35/13 \\ 29/13 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 135/13 \\ 33/13 \end{pmatrix}$

Sollte die Lösung nicht  $g':x=(35/13;29/13) + s(135/13;33/13)$  sein? ja

b.2) Die Eigenvektoren sind  $\begin{pmatrix} 0.37 \\ 0.92 \end{pmatrix}$  und  $\begin{pmatrix} -0.94 \\ -0.31 \end{pmatrix}$ .

Die folgenden Eckpunkte lösen das Problem:

$A(-0.94|0.31)$ ,  $B(-0.37| - 0.92)$ ,  $C(0.94|0.31)$  und  $D(0.37|0.92)$ . Jede zentrische Streckung dieser Ecken am Ursprung stellt auch eine Lösung dar.