Lösungen

Aufgabe 1 a) Es gilt $f(x)=\frac{5}{3-x^2}=\frac{5}{3}\frac{1}{1-\frac{x^2}{3}}$. Dies ist der Grenzwert der geometrischen

Reihe
$$\frac{5}{3}q^{n-1}$$
 mit $q = \frac{x^2}{3}$.

Also gilt
$$j_{3,0}f(x) = \frac{5}{3}(1 + \frac{x^2}{3})$$
 1 Punkt

Alternativer Lösungsweg:

Bestimme die 3 Ableitungen:

$$f'(x) = \frac{10x}{(x^2 - 3)^2}; f''(x) = \frac{-30(x^2 + 1)}{(x^2 - 3)^3}; f'''(x) = \frac{120(x^2 + 3)}{(x^2 - 3)^4}$$

je 0,25 auf die Rechenwege

Als Taylorpolynom ergibt sich

$$j_{3,0}f(x) = \frac{5}{3} + 0 + \frac{10}{9} \frac{x^2}{2} + 0$$
 auf jeden Summanden 0,25
$$= \frac{5}{3} + 0 + \frac{5}{9} x^2$$
 0,25

b) Es gilt
$$\cos \pi/3 = 0.5 und \sin \pi/3 = \sqrt{3}2$$
. Damit ist $j_{4,\pi/3}f(x)$
= $\cos \pi/3 - \sin \pi/3(x - x_0) - 0.5 \cos \pi/3(x - x_0)^2$ 1,25
= $0.5 - \sqrt{3}2(1 - \pi/3) - 0.5^2(1 - \pi/3)^2$ 0.75

=0.540317 (Der wahre Wert ist 0.54032).

bei falschem Entwicklungspunkt: höchstens 1 Punkt; statt 1 eine andere Zahl eingesetzt: höchstens 1, beides falsch: noch 0,25 Punkte, Gradmass: 0,25 Punkte Abzug.

c) Es gilt
$$\frac{4-3^{n-1}}{4^n} = \frac{4}{4^n} - \frac{3^{n-1}}{4^n} = 4\frac{1}{4^n} - \frac{1}{3}\left(\frac{3}{4}\right)^n$$
.

Dies ist die Differenz zweier geometrischer Folgen. Ihre Grenzerte sind 0 (die Folge hat also auch Grenzwert 0). Für die Summe gilt $\sum_{k=0}^{\infty} a_n = 16/3 - 4/3 = 4$.

Aufgabe 2 a)

Es gilt
$$\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} 3\\4\\0 \end{pmatrix}$$

Der gesuchte senkrechte Vektor steht auf diesem senkrecht und auf $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$.

Mit Kreuzprodukt oder einem Gleichungssystem mit 2 Mal Skalarprodukt findet sich als

Normalenvektor zum Beispiel
$$\begin{pmatrix} 12 \\ -9 \\ 0 \end{pmatrix}$$
. 0,5

Normierung auf die Länge 5 gibt
$$\begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} = \vec{n}$$
. 0,25

Es folgt
$$\overrightarrow{OD} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{n} = \begin{pmatrix} 5 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$$
 und genauso $\overrightarrow{OC} = \begin{pmatrix} 8 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ je 0,25

b) Es gilt
$$\overrightarrow{OM} = 0.5 \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 8 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 4.5 \\ 1.5 \\ 3 \end{pmatrix}$$
 0.5

Und, als Normalenvektor in z-Richtung mit Länge 10:
$$\overrightarrow{MS} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 10 \end{pmatrix}$$
 0,25

und also
$$\overrightarrow{OS} = \begin{pmatrix} 4,5\\1,5\\13 \end{pmatrix}$$
 0,75

(Lösung mit gegebenen Vektoren weiter unten)

c) Mit der Formel für den Winkel zwischen Vektoren folgt 76,37 Grad 1,5

d) Es gilt
$$\overrightarrow{ASx}\overrightarrow{CD} = \begin{pmatrix} -20\\15\\25 \end{pmatrix}$$
 Normalenvektor ist also zum Beispiel $\begin{pmatrix} -8\\6\\5 \end{pmatrix}$. 0,5

Zu lösen ist die Gleichung

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} + x \begin{pmatrix} 3, 5 \\ 0, 5 \\ 10 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} -8 \\ 6 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}$$

0,25

Dies benötigen die Lösung
$$y = -4/9$$
 0,25

und erhalten als Abstand
$$\begin{vmatrix} -8 \\ 6 \\ 5 \end{vmatrix} \cdot (-4/9) = 4\sqrt{125}/9 = 4,969.$$
 0,5

Aufgabe 2, Lösung mit den gegebenen Punkten

b Hier gilt
$$\overrightarrow{OM} = \begin{pmatrix} 1\\4\\2.5 \end{pmatrix}$$

(Es durfte stillschweigend angenommen werden, dass ABCD wieder ein Quadrat bilden, was eigentlich nicht stimmt.) Wieder Mit Kreuz- oder Skalarprodukt ergibt sich der "Nor-

malenvektor "
$$\begin{pmatrix} -2\\1,5\\9 \end{pmatrix}$$
 0,5

welcher noch auf die Länge 10 zu normieren ist

d) Es gilt $\overrightarrow{AS} = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 9 \end{pmatrix}$ ein Normalenvektor zu den Geraden ist mit dem Kreuzprodukt $\begin{pmatrix} 18 \\ -27 \\ 14 \end{pmatrix}$ (da die Grundfläche kein Quadrat ist, sind andere möglich) 0,5

$$\begin{pmatrix} 18 \\ -27 \\ 14 \end{pmatrix}$$
 (da die Grundfläche kein Quadrat ist, sind andere möglich) 0,5

Es wird die Gleichung

$$\begin{pmatrix} 1\\1\\3 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1\\4\\9 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 18\\-27\\14 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1\\7\\2 \end{pmatrix} + q \begin{pmatrix} -3\\-2\\0 \end{pmatrix}$$

0,25

0,5

gelöst, was r=-176/1249 ergibt.

0,25

Wir erhalten als Abstand $176\sqrt{1249}/1249 = 4{,}98.$

0,5

Aufgabe 3 Im Nenner steht (x - 5)

1

Ein quadratischer Term ist $ax^2 + bx + c$

1

Damit die Asymptote -1/2 ist, setzen wir a=1 und fügen eine -2 im Nenner ein. Alternativ wäre auch a=-1/2 möglich.

Einsetzen von 0 und Gleichsetzen mit -0.9 gibt c = -9

1.

Damit ist
$$f(x)=\frac{x^2+bx-9}{-2(x-5)}$$
 mit $f(4)=\frac{4b+7}{2}$ und $f'(4)=\frac{5(b+3)}{2}$, also ergibt sich als Tangentengleichung $y=\frac{5(b+3)}{2}\left(x-\frac{4b+7}{2}\right)$. Einsetzen von $(11/3|0)$ und Auflösen nach b ergibt $b=-6/7$

Aufgabe 4a)

Die Lösung ist

$$4(2-a) - \int_{a-2}^{0} f(x)dx + \int_{0}^{a} f(x)dx = 17/12 = 3,417$$

für a = -0, 5

Jeder Summand gibt 0,5 Punkte

b) Es gilt
$$I(a) = 2a^3/3 - 4a + 16/3$$
.

Ableiten gibt
$$2a^2 - 4 = 0$$
 mit den Nullstellen $\pm \sqrt{2}$.

Es gilt
$$I(\sqrt{2})=1,56$$
 und $I(0)=16/3$ und $I(2)=8/3$. Das Minimum liegt bei $\sqrt{2}$.

c) Die Umkehrfunktionen sind
$$y = \pm \sqrt{x} + a$$
 0,5

Die richtige Funktion ist
$$y = -\sqrt{x} + a$$
 0,75

Zu berechnen ist also

$$\pi \int_0^4 (0, 5 - \sqrt{x})^2 dx = 11\pi/3 = 11, 52$$

0,75

Bei Rotation um die *x*-Achse gibt es noch 1 Punkt

d) Wir betrachten die Funktion

$$V(a) = \pi \int_0^4 (a - \sqrt{x})^2 dx = \frac{4\pi}{3} (3a^2 - 8a + 6)$$

0,5

Die Ableitung ist
$$8\pi(3a-4)/3$$
).. Nullsetzen gibt $a=4/3$.

0.25

Vergleich der Funktionswerte an den Stellen 0, 4/3 und 2 zeigt, dass das Maximum bei a=0 mit 8π angenommen wird. 0,25

Aufgabe 5a)

$$1 - \sum_{k=0}^{34} {500 \choose k} 0.05^k 0.95^{500-k} = 0,03$$
 1.5, Summe von 35 bis 500 ohne Ergebnis: 1

Die Aufgabe kann auch mit der Normalverteilung gelöst werden.

b) Der Erwartungswert ist
$$500 \cdot 0.05 = 25$$

Gefragt sind *weniger* als 10 Prozent Abweichung, also 23 bis 27.

$$\sum_{k=23}^{27} {500 \choose k} 0.05^k 0.95^{500-k} = 0,39$$

c) Es muss gelten

$$\sum_{k=0}^{19} {500 \choose k} 0.05^k 0.95^{500-k} \cong 0.01$$
 0,75

Probieren ergibt 631 Bilder.

0.75

0.5

d) Hier hilft die Normalverteilung.

Es gilt $\sigma = 21,7945$.

Die Gauss-Kurve ist zwischen $\pm 13,78788$ zu integrieren.

Das Ergebnis ist 0,99999999994.

1,5 Fehlinterpretationen des Ergebnisses geben 0,25 Punkte Abzug.

Aufgabe 6a) Das charakteristische Polynom ist $(1 - \lambda)(1 - \lambda)$, der Eigenwert ist 1. 0.75

Der Eigenvektor ist eine Lösung von
$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$
. Also $\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ 0.75

$$\mathbf{b)} A^n = \left(\begin{array}{cc} 1 & n \\ 0 & 1 \end{array} \right)$$

c) Mit
$$B = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$
 folgt $AB = \begin{pmatrix} a & d+b \\ 0 & d \end{pmatrix}$

$$und BA = \begin{pmatrix} a & a+b \\ c & c+d \end{pmatrix}.$$
 0,25

und damit zunächst
$$c = 0$$
 und dann $d = a$ 0,75

d) Behauptung
$$\begin{pmatrix} a & b \\ 0 & a \end{pmatrix}^n = \begin{pmatrix} a^n & n \cdot a^{n-1} \cdot b \\ 0 & a^n \end{pmatrix}$$
.

Für
$$n = 1$$
 stimmt dies. Weiter gilt 0,25

$$\begin{pmatrix} a^n & n \cdot a^{n-1} \cdot b \\ 0 & a^n \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & a \end{pmatrix}^n = \begin{pmatrix} a^{n+1} & (n+1)a^n \cdot b \\ 0 & a^{n+1} \end{pmatrix}$$
 0,5