## Name:

Die Formelsammlung und der Taschenrechner TI30X Pro sind zugelassen.

Aufgabe	1	2	3	4
Punkte				

Summe:

Note:

## Insgesamt gibt es 25 Punkte.

**1.** (6 Punkte) Welche der Aussagen sind wahr? Begründen Sie Ihre Antwort. Hier sind  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  Vektoren und r ist eine reelle Zahl.

a) 
$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Rightarrow \vec{a} = \vec{0} \text{ oder } \vec{b} = \vec{0}$$

b) 
$$r \cdot \vec{b} = 0 \Rightarrow r = 0 \text{ oder } \vec{b} = \vec{0}$$

c) 
$$(\vec{a} \cdot \vec{b})\vec{c} = \vec{a}(\vec{b} \cdot \vec{c})$$

2. (8 Punkte) Berechnen Sie zu den beiden Vektoren jeweils

- Das Skalarprodukt
- Das Vektorprodukt
- Die Geradengleichung der Geraden durch die beiden Ortsvektoren

a) 
$$\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 5 \end{pmatrix}$$
  $und \begin{pmatrix} -1 \\ 7 \\ -5 \end{pmatrix}$ 

b) 
$$\begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ 6 \end{pmatrix}$$
 und  $\begin{pmatrix} -4 \\ 2 \\ -5 \end{pmatrix}$ 

c) Finden Sie eine Gerade, die senkrecht zu beiden Geraden ist.

d)

3. (3 Punkte) Gegeben ist die Gerade

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 5 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 7 \\ -5 \end{pmatrix}, r \in \mathbb{R} \text{ und die Gerade}$$

$$h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ 6 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 2 \\ -5 \end{pmatrix}, s \in \mathbb{R}$$

- a) Geben Sie zwei Punkte an, die auf der Geraden g liegen
- b) Welcher Punkt ergibt sich auf der Geraden h für s= 2?

- c) Liegt der Punkt P = (3, -16, -5) auf der Geraden g?
- **4.** (4 Punkte) Die Punkte A (3 | -1 | 2), B (1 | 0 | -2), C (2 | 1 | 2) und D (4 | 0 | 6) bilden ein Viereck.

Begründen Sie, ob es sich um ein Parallelogramm handelt. Ist es auch ein Rechteck?

## **BITTE WENDEN!**

- 5. (4 Punkte) Der Punkt A (3 | -1 | 2) ist gegeben. Dieser werden von Licht beschienen. Zu berechnen ist der Schattenpunkt (= die Projektion) in der xy-Ebene. Dabei erfolgt die Lichteinstrahlung
  - a) vom Punkt D(4|1|7) aus.
  - b) Mit einer Lichtquelle, die parallele Lichtstrahlen aussendet (z.B. Sonne). Die Richtung des Lichteinfalls wird durch den Vektor  $\begin{pmatrix} -1 \\ -4 \\ -3 \end{pmatrix}$  gegeben.

## Lösungen:

- 1) a) Nicht wahr (gibt einfache Gegenbeispiele).
  - b) Wahr. Wir müssen zeigen: wenn  $r \neq 0$  und  $\vec{b} \neq 0$  dann  $r \cdot \vec{b} \neq \vec{0}$ .

Wenn  $\vec{b} \neq 0$ , dann ist mindestens eine der Komponenten nicht Null. Das multipliziert mit r gibt dann eine Komponente, die nicht Null ist.

- c) Falsch, es gibt einfache Gegenbeispiele.
- 2)a) Skalarprodukt -40, Vektorprodukt  $\begin{pmatrix} -25 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix}$  Geradengleichung  $g_1$ :  $\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 5 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 9 \\ -10 \end{pmatrix}$

a) Skalarprodukt -42, Vektorprodukt 
$$\begin{pmatrix} 8 \\ -19 \\ -14 \end{pmatrix}$$
 Geradengleichung  $g_2$ :  $\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ 56 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -5 \\ 6 \\ -11 \end{pmatrix}$ 

d) 
$$g_1: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1\\1\\1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -39\\28\\33 \end{pmatrix}$$

- 3) a) Z.B. (1,-2,0), (0,5,0), (-1,12, -5). b) (7,0,-4) c) nein
- 4)Es ist  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$  und  $\overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AD}$ . Also ist es ein Parallelogramm. Das Skalarprodukt der entsprechenden Vektoren ist nicht Null, also ist es kein Rechteck.
- 5) A) (2.6, -1.8, 0) b) (7/3, -11/3, 0)